

# Índice

<b>Línea temporal de la obra .....</b>	<b>13</b>
<b>Nota del autor .....</b>	<b>19</b>
<b>Prólogo .....</b>	<b>21</b>
<b>¿Los animales utilizan la tecnología? .....</b>	<b>23</b>
<b>De Atapuerca a Horus Escorpión .....</b>	<b>25</b>
<b>Tecnología funeraria. Lenguaje de etiquetas.....</b>	<b>25</b>
9 de julio de 1988. ....	25
Referencias webgráficas: .....	33
Recursos 360º y Realidad virtual:.....	33
Introducción. ....	34
1997 .....	35
Necrópolis U. Umm el Qabb. Egipto.....	35
Referencias webgráficas: .....	41
Recursos 360º y Realidad virtual:.....	42
<b>Asurnasirpal el Sanguinario .....</b>	<b>43</b>
<b>Metaverso, smart contracts y tecnología bélica. ....</b>	<b>43</b>
Algunas características de un metaverso. ....	43
Persistencia: .....	44
Social: .....	44
Reactivo: .....	46
Ilimitado:.....	47
Creativo: .....	48
Descentralizado: .....	48
Nínive, 681 a. C. ....	56
Máquina de asedio: .....	57
Hierro:.....	58
Colapso de la Edad del Bronce. Metalurgia del bronce y el hierro. Expansión comercial fenicia por el Mediterráneo. ....	58

Arco: .....	61
NFT: .....	61
Referencias webgráficas: .....	64
Recursos 360° y Realidad virtual:.....	65

## **Redes sociales en el siglo de Pericles. Democracia vs tiranía**

### **67**

<b>Introducción. .....</b>	<b>67</b>
Una cita falsa con una chica: así engañaron los ‘trinitarios’ al joven asesinado .....	67
Proceso por impiedad: .....	76
Lámparas de aceite: .....	76
Anexo de Redes Sociales: Las cartas de Amarna .....	78
Referencias webgráficas: .....	79
Recursos 360° y Realidad virtual:.....	80
<b>Roma no paga traidores .....</b>	<b>81</b>
<b>La tecnología arquitectónica de Apolodoro de Damasco. ....</b>	<b>81</b>
Un año más tarde. Luponar Cuquivulpe .....	82
Meses más tarde.....	84
Columna de Trajano:.....	92
Panteón de Agripa:.....	92
Recursos webgráficos: .....	93
Recursos 360° y Realidad virtual:.....	94
<b>Siglo XIX/XX .....</b>	<b>95</b>
<b>Geoingeniería Steampunk * .....</b>	<b>95</b>
¿Terraformamos la Tierra?.....	96
Recursos webgráficos: .....	99
<b>La batalla de Berlín .....</b>	<b>101</b>
<b>Los matemáticos que vencieron al III Reich. ....</b>	<b>101</b>
Berlín .....	101
Recursos webgráficos: .....	108
Recursos 360° y Realidad virtual:.....	108
<b>La aventura espacial .....</b>	<b>109</b>
<b>1. Introducción.....</b>	<b>109</b>
Kennedy: .....	112

Mark Zuckerberg: .....	112
Julio de 1969. Misión crítica (1).....	114
Octubre de 1989. Galileo y WANK (1) .....	115
17/10/89 .....	116
Julio de 1969. Misión crítica (2).....	117
Octubre de 1989. Galileo y WANK (2) .....	120
18/10 .....	120
28/3/93 .....	121
16-22/7/94.....	121
13/7/95 .....	121
7/12/97 .....	121
21/9/2003 .....	121
<b>2. Anexos.....</b>	<b>122</b>
1. Visiones del señor de los anillos.....	122
2. Dos mundos, un sol.....	123
Introducción.....	124
Referencias webgráficas: .....	128
<b>En el principio... fue la línea de comandos... y antes... la tarjeta perforada .....</b>	<b>131</b>
Referencias webgráficas: .....	134
<b>Internet. Las autopistas de la información .....</b>	<b>135</b>
<b>Introducción .....</b>	<b>135</b>
29 de octubre de 1969.....	138
Verano de 1972 .....	138
Referencias webgráficas: .....	146
<b>Seguridad de la información .....</b>	<b>149</b>
<b>Introducción .....</b>	<b>149</b>
Antecedentes.....	155
OSINT contra la Reichswehr.....	156
El héroe del Big Data.....	158
Referencias webgráficas: .....	160
<b>Siglo XXI.....</b>	<b>161</b>
<b>Vanishing Tech. .....</b>	<b>161</b>
World Wild Web. La salvaje red global.....	164
2008 .....	169

¿Temes a la oscuridad? Deep Web y Dark Web.....	173
<b>Más allá de Anonymous. Hacktivismo .....</b>	<b>177</b>
Phineas Fisher.....	182
<b>Guccifer 2.0 y el hacking electoral.....</b>	<b>185</b>
Pentesting electoral.....	185
El hackeo al Partido Demócrata.....	186
¿Por qué Guccifer 2.0? ¿Acaso hubo un 1.0?.....	189
Anexo.....	190
Referencias webgráficas:.....	192
Konsecuencias yegan *. El mayor robo de Bitcoin.....	194
Hydra.....	196
Referencias webgráficas:.....	197
<b>El moderno Prometeo .....</b>	<b>199</b>
<b>Edición de ADN en seres humanos.....</b>	<b>199</b>
ADN, PCR y CRISPR.....	199
11/2018 .....	202
No pierdas la cabeza.....	204
Referencias webgráficas .....	206
<b>Web 3, RV, Metaverso, NFT's; WTF ?.....</b>	<b>209</b>
<b>RV. Metaverso. Inmersión.....</b>	<b>209</b>
Una visita al Nexo, mundo virtual de acceso mental.....	209
Lo que nos cuenta la ciencia ficción.....	219
La realidad actual.....	220
Tecnología de seguimiento.....	226
“Hacer” en lugar de observar.....	241
Sustituir métodos deseables pero inviables .....	242
Trascender los límites de la realidad.....	242
Un ejemplo de aplicación productiva empresarial de la RV y el Metaverso...	
249	
Externa:.....	255
Interna:.....	255
Referencias webgráficas:.....	256
La materia de los sueños.....	262